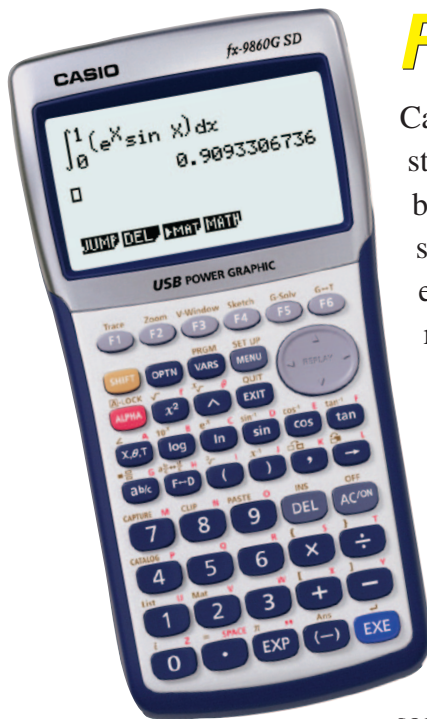


CASIO

nytt

NR. 2 - 2005
11. årgang



FX-9860G SD

Casio lanserer i nær framtid et nytt tilskudd på stammen av grafiske lommeregnerne spesielt beregnet for videregående skole. Den svart – hvite skjermen, er blitt større og nye funksjonsområder er kommet til. Den viktigste nye funksjonen er regneark. Det er mulig å importere og eksportere Excel-regneark. Eget område for elektroniske aktiviteter er også lagt til. Matematikklærere jorden rundt er av Casio engasjert for å utvikle aktiviteter som skal legges ut på Casio sin nettside. Herfra vil en kunne laste ned matematiske emner til styrking av kunnskaper om ønskede emner og egne studier.

Modellen har samme tasteplassering og samme funksjoner som de tidligere 9x50 serier.

Lommeregneren er gjort om til flashminne-maskin noe som gjør at den kan oppgraderes ved kommende programendringer.

Modellen har fått USB tilkoping til PC og egen port for ekstra SD-minnekort for lagring av programmer og egne e-aktiviteter.

SHEET	A	B	C	D
1	5	2	7	
2	2	1.2		
3	3	3.4		
4				
5				

=A1+B1

CUT COPY CELL JUMP SEQ

Regneark:

26 kolonner fra A-Z
999 linjer

MAIN MENU			
SUMMARY	STAT	GRAPH	
TABLE	RECUR	CONICS	
PRGM	TVM	LINK	
EQN	PRGM	TVM	LINK
EQN	PRGM	TVM	LINK

eAktivitet:

elektroniske bøker

	List 1	List 2	List 3	List 4
SUB	HIGHT	WEIGH		
7	169.9	71.5		
8	178.5	70.4		
9	181.2	74.5		
10	177.4	72.3		

GRAPH CALC TEST UNTR DIST

Nye listefunksjoner:

156 listekolonner
999 linjer

STATISTIKK OG SANNSYNLIGHET PÅ CLASSPAD 300

ClassPad 300 er en kraftig maskin som kan utføre svært mange og kompliserte regneoppgaver innen statistikk og sannsynlighetsregning. I denne artikkelen vil jeg i korte ordelag vise bruken av noen få av funksjonene og kommandoene som finnes på denne symbolbehandler lommeregneren fra Casio. Artikkelen er ikke ment å være en brukerveiledning, men en kilde til ideer for bruk av IKT-verktøy innenfor emnet.

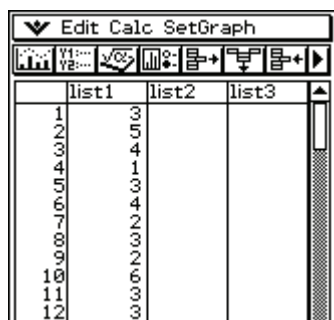
Av lektor/forsker Tor Andersen
Matematikksenteret, NTNU

Histogram

I en skoleklasse er det 25 elever. På en matematikkprøve fikk elevene følgende karakterer:

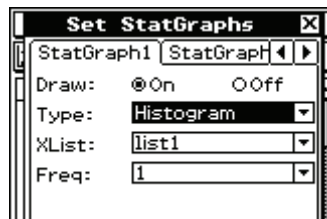
3, 5, 4, 1, 3, 4, 2, 3, 2, 6, 3, 3, 5, 3, 2, 4, 3,
1, 5, 2, 3, 4, 2, 3, 3

Det usorterte tallmaterialet med karakterer legger vi inn i list1 slik skjermbildet i neste spalte viser.



	list1	list2	list3
1	1	3	
2	3	5	
3	2	4	
4	3	1	
5	4	3	
6	2	4	
7	6	2	
8	3	3	
9	5	3	
10	3	2	
11	2	4	
12	3	3	

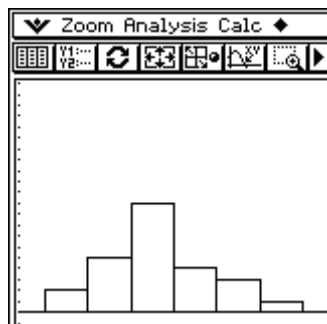
Vi trykker på ikonet for ”valg av graf” og velger ”Histogram” som type.



Hstart og Hstep settes lik 1.



Diagrammet viser karakterfordelingen på denne matematikkprøven.



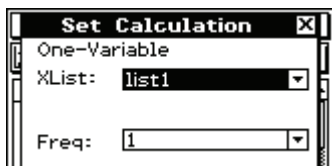
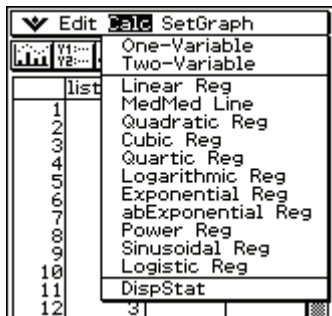
Diagrammet viser tydelig at det er flest med karakter 3. Bare én elev fikk 6, mens to elever strøk på denne prøven.

Men hva ble gjennomsnittskarakteren på denne matematikkprøven?

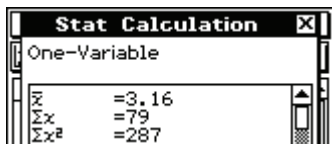
Gjennomsnitt

Vi skal nå finne gjennomsnittskarakteren på matematikkprøven. Uten bruk av lommeregner må vi legge sammen alle karakterene og dele på antall elever. I et større tallmateriale kan dette være svært arbeidsomt og tidkrevende. Ved hjelp av ClassPad 300 finner vi gjennomsnittet ved

å trykke på Calc på øverste linje. Vi velger One-Variable med XList lik list1 og Freq lik 1. Stat Calculation er vist på det tredje bildet nedenfor.



Av skjermbildet nedenfor ser vi at gjennomsnittskarakteren er 3,16.



Relativ frekvens i prosent

Vi ser av både tabellen og diagrammet for karakterfordeling at 2 av 25 elever fikk

karakteren 1. Det betyr at $\frac{2}{25} \cdot 100\% = 8\%$

fikk karakter 2. Dette er et eksempel på det vi kaller ”relativ frekvens i prosent”.

Hvordan skal vi få ClassPad 300 til å regne ut den relative frekvensen i prosent for alle karakterene? Tallmaterialet ligger jo allerede i list1. Først sorterer vi karakterene i stigende orden i list1. Karakterene legger vi i list2. Frekvensen for de ulike karakterene fører vi inn i list3.

list1	list2	list3
1	1	1
2	1	2
3	2	3
4	2	10
5	2	4
6	2	3
7	2	6
8	3	
9	3	
10	3	
11	3	
12	3	

Så tar vi en svipptur innom Main og utfører regneoperasjonen

$$\frac{\text{list3}}{25} \cdot 100\%$$

Resultatet legger vi inn i list4 ved hjelp av tilordningssymbolet \Rightarrow . Den relative frekvens i prosent kommer da ut i list4.

list4
8
20
40
16
12
4

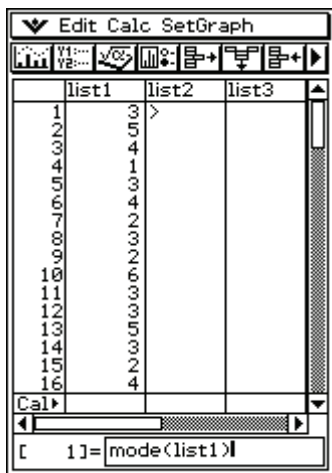
Resultatet ser vi i list4

list2	list3	list4
1	1	8
2	2	20
3	3	40
4	4	16
5	5	12
6	6	4
8		

Vi ser at for eksempel 16 % av elevene fikk karakteren 4.

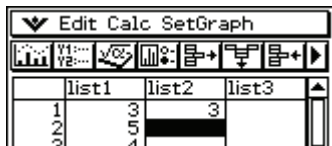
Typetall

Karakteren som forekommer hyppigst på denne matematikkprøven, er karakter 3. Et resultat eller en observasjon som forekommer hyppigst, kaller vi for typetallet i tallmaterialet. Vi bruker kommandoen "mode" for å finne typetallet. List1 på figuren nedenfor inneholder samlingen av karakterer.



	list1	list2	list3
1	1		
2	2		
3	3	3	
4	4		
5	5		
6	6		
7	7		
8	8		
9	9		
10	10		
11	11		
12	12		
13	13		
14	14		
15	15		
16	16		

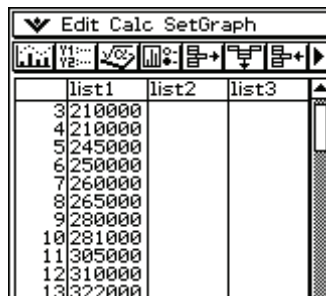
Resultatet av mode(list1) havner da i øverste celle i list2.



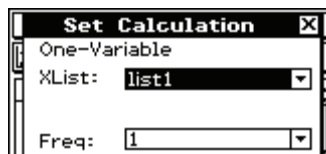
	list1	list2	list3
1	1	3	
2	2		
3	3		
4	4		

Median

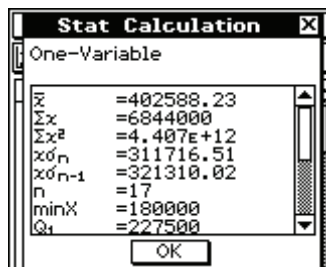
Vi studerer lønnsforholdene i en bedrift med 17 ansatte. Sjefen har 1,2 millioner kroner i årsinntekt. Noen få ansatte tjener godt, mens de aller fleste har relativt lav årsinntekt. Inntektene er lagt inn i list1 og sortert i stigende orden.



	list1	list2	list3
1	3210000		
2	4210000		
3	5245000		
4	6250000		
5	7260000		
6	8265000		
7	9280000		
8	10281000		
9	11305000		
10	12310000		
11	13320000		



Set Calculation	
One-Variable	
XList:	list1
Freq:	1



Stat Calculation	
One-Variable	
\bar{x}	=402588.23
Σx	=6844000
Σx^2	=4.407E+12
\bar{x}_n	=311716.51
\bar{x}_{n-1}	=321310.02
n	=17
minX	=180000
Q1	=227500

ClassPad 300 har beregnet gjennomsnittsinntekten til 402 588 kroner. Men dette kan gi et skjevt inntrykk av lønnsforholdene i denne bedriften. Det er klart at sjefen og et par andre ansatte drar opp gjennomsnittslønnen. I slike tilfeller gir *medianen* et bedre bilde av forholdene. Medianen i et tallmateriale er verdien i midten når materialet er sortert. Arbeideren som havner på 9. plass har 8 kolleger som tjener mindre enn seg og 8 kolleger som tjener mer. Vi ser av den sorterte tabellen at denne arbeideren tjener 280 000 kroner. Derfor er 280 000 kroner medianlønnen i denne bedriften. Når vi ruller skjermbildet i Stat Calculation nedover, ser vi at Med = 280 000. Vi ser også at Mode = 210 000. Det er nemlig to arbeidere som tjener 210 000. De øvrige har forskjellig inntekt. Derfor er 210 000 typetallet i dette tallmaterialet. Men hva skjer dersom en arbeider slutter? Da har vi en liste med 16 lønsmottakere

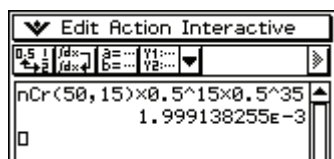
1. Hva er sannsynligheten for at vi får krone akkurat 15 ganger når vi kaster mynten 50 ganger?
2. Eller – hva er sannsynligheten for å få krone 20 ganger eller færre?

Vi lar X være antall ganger vi får krone. Sannsynlighetsfordelingen til X blir en binomisk fordeling. Sannsynligheten for suksess er nøyaktig $p = 0,5$. Enten får vi krone eller mynt i et kast. Sannsynligheten for det ene utfallet er like stor som sannsynligheten for det andre utfallet. La oss se på sannsynligheten for å få krone x ganger.

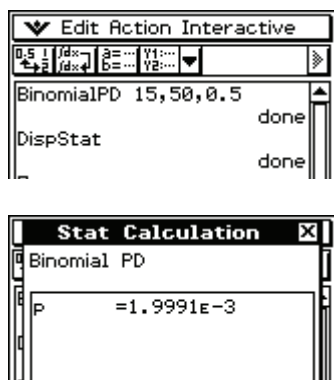
Sannsynlighet:

$$P(X = x) = \binom{50}{x} 0,5^x \cdot 0,5^{50-x} = \binom{50}{x} 0,5^{50}$$

Spørsmål 1 kan vi besvare ved å sette direkte inn i formelen. På ClassPad 300 får vi da

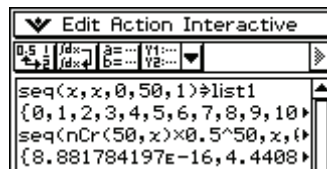


Sannsynligheten for å få 15 krone i 50 kast er altså $0,001999 \approx 0,2\%$. ClassPad 300 har en egen kommando for den såkalte punktsannsynligheten i et binomisk forsøk, nemlig BinomialPD. Vi får



Vi får bekreftet at sannsynligheten for å få 15 krone i 50 kast er altså $0,001999 \approx 0,2\%$.

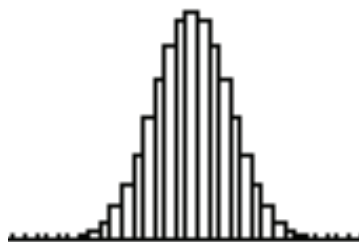
Før vi besvarer spørsmål 2 ser vi på sannsynlighetsfordelingen til X .



Her har vi utfallsrommet inn i list1 og punktsannsynlighetene for å få mynt fra null til 50 ganger inn i list2.

list1	list2	list3
10	1/112...	
21	25/56...	
32	1225/...	
43	1225/...	
54	57575...	
65	26484...	
76	39726...	
87	62427...	
98	26843...	
109	62635...	
1110	51361...	
1211	23346...	

På figuren nedenfor har vi ved hjelp av ClassPad 300 framstilt fordelingen i et histogram.



Spørsmål 2 kan vi besvare ved å summere punktsannsynlighetene fra null til og med 20.

Da lister vi først ut sannsynlighetene og summerer alle elementene i denne listen.

Listen legges enkelt inn bak sumkommandoen ved hjelp av kopiering og liming.

```

Edit Action Interactive
seq(nCr(50,x)*0.5^50,x,{
{8.881784197E-16,4.4408}
sum({8.881784197E-16,4.
0.1013193755
  
```

Sannsynligheten for å få krone 20 ganger eller færre er altså:

$$0,101 = 10,1\%$$

Dersom vi ikke er interessert i sannsynlighetsfordelingen, men ønsker kun å få direkte svar på spørsmål av denne kategorien, kan vi enkelt benytte kommandoen BinomialCD.

```

Edit Action Interactive
BinomialCD 20,50,0.5
DispStat done
done
  
```

```

Stat Calculation
Binomial CD
P =0.1013193
  
```

BinomialCD bekrefter at sannsynligheten for å få krone 20 ganger eller færre er $0,101 = 10,1\%$.

Dersom vi ønsker å få svar på spørsmål av typen "hva er sannsynligheten for å få mynt flere ganger enn 20, men færre ganger enn 40", er det best å benytte framgangsmåten med å summere punktsannsynligheter.

Terningkast og rekrutthøyde

La oss avslutte med et par typiske problemstillinger. Vi kaster en terning 72 ganger og lar X være antall seksere. Terningen er ikke trikset med og vi kan anta at sannsynligheten for å få seks i et

kast er $\frac{1}{6}$. Nå lurer vi på hvor stor

sannsynlighet det er for å få seks mellom 10 og 14 ganger. Altså er vi ute etter $P(10 \leq X \leq 14)$. Da får vi:

```

Edit Action Interactive
seq(nCr(72,x)*(1/6)^x*(5/6)^(72-x),{
{0.1092915827,0.1232014}
sum({0.1092915827,0.1232014}
0.5708185451
  
```

```

Edit Action Interactive
(1/6)^x*(5/6)^(72-x),x,10,14,1)
sum({0.1092915827,0.1232014}
0.5708185451
  
```

Vi ser av resultatet på ClassPad 300 at $P(10 \leq X \leq 14) = 0,57 = 57\%$.

Et typisk eksempel på en normalfordeling er høyden til rekrutter. Blant norske rekrutter er forventningsverdien:

$$\mu = 180 \text{ cm}$$

og standardavviket:

$$\sigma = 7 \text{ cm}$$

Hvordan kan vi ved hjelp av ClassPad 300 finne hvor stor del av norske rekrutter som er lavere enn 190 cm?

```

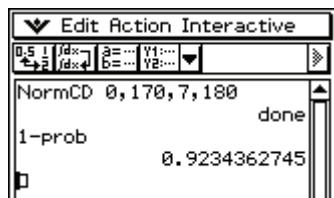
Edit Action Interactive
NormCD 0,190,7,180
dispStat done
done
  
```

```

Stat Calculation
Normal CD
P =0.9234362
zLow =-25.71428
zUp =1.4285714
  
```

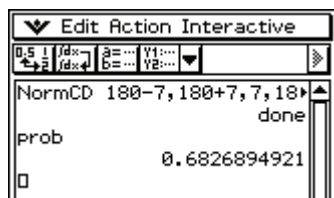

Vi leser av skjermen at 92,3 % av norske rekrutter er lavere enn 190 cm. Men hvordan kan vi finne ut hvor stor del av rekruttene som er høyere enn 170 cm? Når vi ved hjelp av NormCD har funnet hvor mange rekrutter som er lavere enn 170 cm, kan vi finne hvor stor del av rekruttene som er høyere enn 170 cm ved å regne ut $1 - P(X < 170)$.

I stedet for ved hjelp av "DispStat" henter vi nå fram sannsynligheten ved hjelp av "prob". Da får vi:



Vi ser at omtrent 92,4 % av norske rekrutter er høyere enn 170 cm.

Det kan være av interesse å finne ut hvor stor del av rekruttene som befinner seg innenfor intervallet $[\mu - \sigma, \mu + \sigma]$, altså innenfor ett standardavvik til høyre og venstre for forventningsverdien på 180 cm.

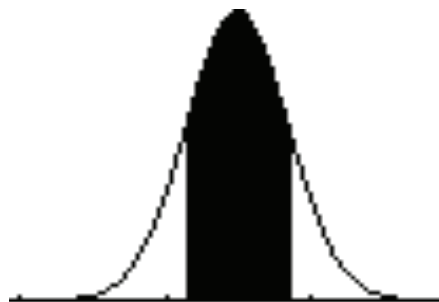
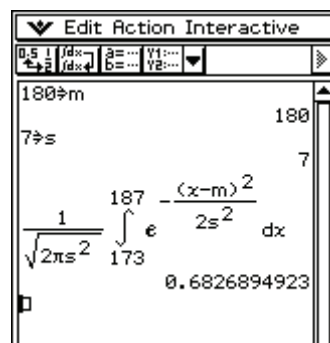


Vi ser at omtrent 68,3 % av rekruttene ligger innenfor ett standardavvik på begge sider av forventningsverdien. Det betyr at 68,3 % av rekruttene har en høyde mellom 173 cm og 187 cm.

Vi kan også benytte normalfordelingsfunksjonen f gitt ved:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\bar{x})^2}{2\sigma^2}}$$

til å finne sannsynligheter. La oss se hvordan vi finner sannsynligheten for at en tilfeldig valgt rekrutt har en høyde som avviker ett standardavvik fra forventningsverdien.



Vi integrerer normalfordelingsfunksjonen fra 173 til 187 og ser at vi får samme svar som ovenfor.

Det er så mye mer, men det får vi komme tilbake til ved en senere anledning i Casionytt.

SANNSYNLIGHETS- REGNING PÅ CASIOS FX-9X50 SERIE.

Av lektor Bjørn Bjørneng
Dokka videregående skole

Det er mange muligheter på Casios kalkulator i sannsynlighetsregning. Gjennom noen eksempler vil jeg vise noen av de.

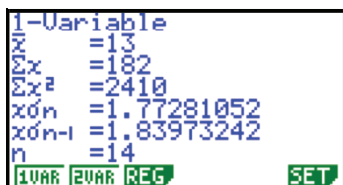
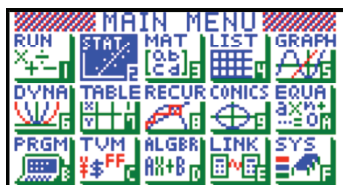
Enkel kalkulasjon i STAT MENY.

Eksempel 1.

Behandling av en måleserie for å finne forventningsverdi, standardavvik og empirisk standardavvik.

Måleserien :

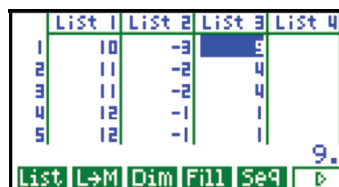
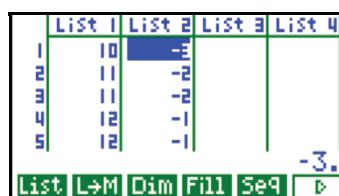
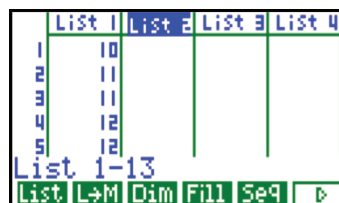
12,14,13,11,15,16,11,12,14,13, 13, 16,10,12 legges på LIST 1 og sorteres etter stigende rekkefølge. Etter SET utfører vi CALC 1 VAR:



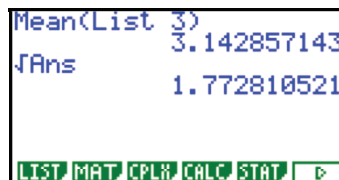
Dette gir forventningsverdi 13, standardavvik 1,77 og empirisk standardavvik 1,84.

Det kan være greit å se at dette stemmer og vi fortsetter i STAT-mode.

Vi plasserer avvikene fra forventningsverdi i List 2 og kvadratet av avvikene i LIST 3



Vi finner først variansen ved å bestemme gjennomsnittet av LIST 3 og så bestemmer vi standardavviket. Deretter bestemmer vi det empirisk standardavviket .



```
Sum List 3/13
3.384615385
√Ans
1.839732422
List L→M Dim Fill Seq
```

Som selvsagt stemmer med hva vi fant ved hjelp av CALC av IVAR.

Eksempel 2 : Binomisk forsøk.

Vi spør 30 personer om de liker pølser med en sannsynlighet for ja på 0,6.
 X er antall som svarer ja og da har vi.

$$p(X = n) = 0,6^n \cdot 0,4^{(30-n)} \cdot \binom{30}{n}$$

Metode 1 er i STATMENY.

Vi plasser n i LIST 1 og p(X = n) i LIST 2

```
List 1 List 2 List 3 List 4
1
2
3
4
5
Seq(X,X,0,30,1)
List L→M Dim Fill Seq
```

```
List 1 List 2 List 3 List 4
1 0
2 1
3 2
4 3
5 4
List L→M Dim Fill Seq
```

På List 2 plasserer vi:

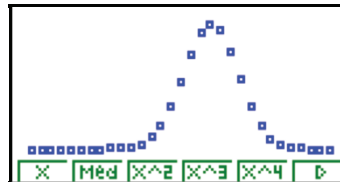
$$0,6^{LIST1} \cdot 0,4^{(30-LIST1)} \cdot 30 C LIST1$$

```
List 1 List 2 List 3 List 4
1 0
2 1
3 2
4 3
5 4
30-List 1)×30CList 1
List L→M Dim Fill Seq
```

```
List 1 List 2 List 3 List 4
17 16 0.1101
18 17 0.136
19 18 0.147E
20 19 0.1396
21 20 0.1151
0.1473752292
List L→M Dim Fill Seq
```

Nå kan vi både lage graf og gjøre en kalkulasjon.

```
StatGraph1
Graph Type : Scatter
XList : List1
YList : List2
Frequency : 1
Mark Type :
Graph Color : Blue
Scat XY NPP
```



```
1Var XList : List1
1Var Freq : List2
2Var XList : List1
2Var YList : List2
2Var Freq : 1
List1 List2 List3 List4 List5 List6
```

```
1-Variable
x̄ = 18
s̄x = 18
Σx² = 331.2
x̄σn = 2.68328157
x̄σn-1 =
n = 1
1VAR 2VAR REG SET
```

Vi ser her at forventningsverdien er $p \cdot n = 0,6 \cdot 30 = 18$ og at standardavviket er gitt ved

$$\sqrt{n p(1-p)} = \sqrt{30 \cdot 0,6 \cdot 0,4} = 2,683.$$

Vi legger også merke til at grafen blir ganske lik grafen til en normalfordeling.

Metode 2: REKURSJON.



I menyvalget rekursjon kan vi også kontrollere formel for forventningsverdi og standardavvik for binomisk fordeling med sannsynlighet 0,6 for et utvalg på 30.

Vi velger RECUR på menyen og type a_n ,



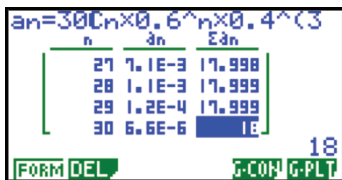
$$\binom{30}{n} 0,6^n \cdot 0,4^{(30-n)}$$

Vi får med oss summemfunksjonen og stiller RANG fra 0 til 20.

Tabellen viser sum sannsynlighet = 1 og at 18 har størst sannsynlighet. Formelen utvides slik at vi multipliserer med n :

Rekursjonsformel:

$\binom{30}{n} 0,6^n \cdot 0,4^{(30-n)} \cdot n$ som summeres til forventningsverdien 18.



Standardavviket kan også sjekkes :

$$\binom{30}{n} 0,6^n \cdot 0,4^{(30-n)} \cdot (n-18)^2$$

Var = $30 \cdot 0,6 \cdot 0,4 = 7,2$
og standardavvik = 2,68



NORMALFORDELING:

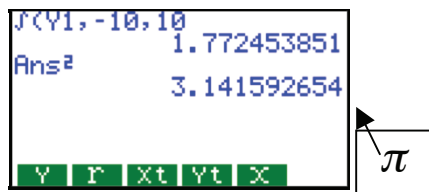
Tetthetsfunksjonen til en normalfordeling bør ha følgende egenskaper. En samling rundt en middelerverdi og at den faller raskt mot null i en viss avstand fra middelerverdien. Vi starter med å velge 0 som middelerverdi og ser på funksjonen :

$$Y1 = e^{-x^2}$$



som ser lovende ut.

Vi integrerer $Y1$ fra $x = -10$ til $+10$ i praksis fra $\pm \infty$.



En tetthetsfunksjon kan da være :

$$Y1 = f(x) = \frac{1}{\sqrt{\pi}} e^{-x^2}$$

Forventningsverdien er selvsagt 0 og variansen finner vi ved å integrere $f(x)x^2$



Variansen er 0,5 med standardavvik $\frac{\sqrt{2}}{2}$

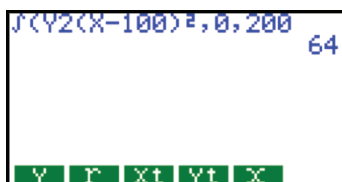
Dersom standardavviket er σ og middelveiden μ får vi følgende tetthetsfunksjon :

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Eksempel: En normalfordeling med middelveidi 100 og standardavvik 8.

$$Y2 = \frac{1}{8\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-100)^2}{128}}$$

og vi integrerer $Y2(x-100)^2$ mellom 0 og 200 og får :



Som gir varians på 64 og standardavvik 8.

Funksjonene $P(t)$, $Q(t)$, $R(t)$ og $t(x)$.
OPTN ,F6, PROB og F6.

$t(x)$ er $\frac{\text{avvik fra middelveidi}}{\text{standardavvik}}$

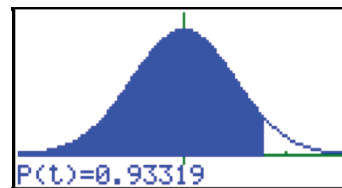
Vi må først ha gjort en kalkulasjon i statistikk for å bruke denne funksjonen.

Vi har vårt binomiske eksempel med middelveidi 18 og standardavvik 2,68.

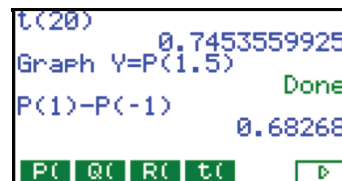
$t(20) = 0,745$ forteller at 20 avviker med 0,745 standardavvik fra 18.

$P(t)$ gir sannsynligheten for å få en verdi mindre enn $\mu + t \cdot \sigma$.

Eksempel: $P(1,5)$

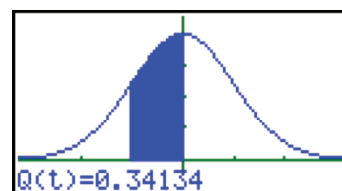


For å bestemme $P(\mu - \sigma < X < \mu + \sigma)$ tar vi $P(1) - P(-1)$



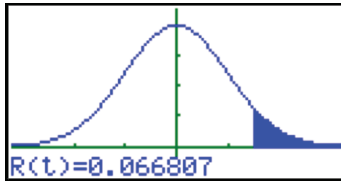
$Q(t)$ gir sannsynligheten for å treffe mellom μ og $\mu + t \cdot \sigma$

Eksempel: $Q(-1)$



$R(t)$ gir $P(X > \mu + t \cdot \sigma)$

Eksempel: $R(1,5)$ som må være $1 - P(1,5)$



Jeg synes det er viktig at elevene arbeider med disse funksjonene før vi tar de enkleste måtene i bruk som vi finner i statistikkmode.

DIST i STAT-mode.

List 1	List 2	List 3	List 4
16	15	0.0783	
17	16	0.1101	
18	17	0.136	
19	18	0.147E	
20	19	0.1396	
			0.1473752292

Vi trykker F5 og F5 (BINM)

F1 (Bpd) gir oss to muligheter. Enten lage liste eller regne ut sannsynligheten for et resultat.

Eksempel: Hva er sannsynligheten for at 18 svarer ja i vår binomiske undersøkelse:

```
Binomial P.D
Data :Variable
x :18
Numtrial:30
P :0.6
Execute
List Var
```

```
Binomial P.D
P(x)=0.14737
```

Vi ser at dette stemmer.

Velger vi list må vi huske på at verdi nr. 1 er 0.

```
Binomial P.D
Data :List
List :List1
Numtrial:30
P :0.6
Execute
List Var
```

```
Binomial P.D
17 0.1101
18 0.136
19 0.147E
20 0.1396
21 0.1151
0.1473752292
```

Vi ser at verdi nr. 19 svarer til ja fra 18 personer.

Valget Bcd summerer sannsynlighetene.

Eksempel: Hva er sannsynligheten for at inntil 19 svarer ja?

```
Binomial C.D
Data :Variable
x :18
Numtrial:30
P :0.6
Execute
List Var
```

```
Binomial C.D
P(x)=0.5689
```

Dette gir at sannsynligheten for at flere enn 18 svarer ja er 0,431.

Bruker vi list må vi igjen huske på at verdi nr. 1 svarer til $X = 0$.

```
Binomial C.D
Data :List
List :List1
Numtrial:30
P :0.6
Execute
List Var
```

```
Binomial C.D
17 0.2854
18 0.4219
19 0.5689
20 0.7085
21 0.8234
0.82371351
```

svarer til
X = 18

```
Normal C.D
Prob=0.70361
```

Tilsvarende for normalfordeling:
Her har vi tre valg.
Npd regner ut sannsynligheten for å få en bestemt verdi.

Enklere kan det ikke bli.
Som kontroll beregner vi $P(15/8) - P(-5/8)$

Eksempel: Vårt binomiske forsøk:
 $\mu = 18$ og $\sigma = 2,68$
Vi finner sannsynligheten for å få 17 som svarer ja.

```
P(15=8)-P(-5=8)
0.70361
```

P(Q(R(t(

```
Normal P.D
x :17
σ :2.68
μ :18
Execute
```

Dersom en skal regne ut sannsynligheten for $X > 170$, bør øverste grense være mer enn 10 standardavvik over gjennomsnittet.

```
Normal P.D
P(x)=0.13884
```

```
Normal C.D
Lower :170
Upper :250
σ :8
μ :155
Execute
```

Vi ser her at med $n = 30$ er det liten forskjell på binomisk og normalfordeling.

```
Normal C.D
Prob=0.030396
```

Ncd regner ut sannsynligheten for at X ligger mellom to verdier.

Som kontroll beregner vi $R(15/8)$.

Eksempel: $\mu = 155$ og $\sigma = 8$
Hva er sannsynligheten for en verdi mellom 150 og 170

```
R(15=8)
0.030396
```

P(Q(R(t(

```
Normal C.D
Lower :150
Upper :170
σ :8
μ :155
Execute
```

CALC

InvN

Oppgave: Vi ønsker å bestemme en grense som for eksempel 90 % av alle verdiene er mindre enn.

```
Inverse Normal
Area :0.9
σ :8
μ :155
Execute
|CALC
```

```
Inverse Normal
Area :0.95
σ :1
μ :0
Execute
|CALC
```

```
Inverse Normal
x=165.25
```

```
Inverse Normal
x=1.6448
```

La oss si at 90 % av alle verdiene er mindre enn 162,25.

For å bestemme et 80 % konfidensintervall må vi da i tillegg se på verdier som ligger 10% under.

Dette betyr at $1,6448 \cdot \sigma = 5$
som gir $\sigma = 3,04$

I denne artikkelen har jeg tatt for meg statistikkfunksjonene på Casios grafiske kalkulatorer. Noen av funksjonene er nyttige ved innlæring, og elevene finner fort ut hva som er letteste veg når de skal løse oppgavene i statistikk.

```
Inverse Normal
Area :0.1
σ :8
μ :155
Execute
```

PS:

Jeg synes det er forunderlig hvordan tallene π og e dukker opp i denne sammenhengen. Jeg husker fortsatt hvor elegant fysikeren

```
Inverse Normal
x=144.74
```

Erik Eriksen viste at $I = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} dx = \sqrt{\pi}$;

Dette gir et 80% konfidensintervall mellom 144,7 og 162,3.

Vi finner at $I^2 =$

$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} dx \cdot \int_{-\infty}^{\infty} e^{-y^2} dy = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-(x^2 + y^2)} dx dy =$$

Egentlig betyr dette at 80 % av alle målinger ligger mellom disse verdiene. I noen oppgaver kan det lønne seg å velge $\mu = 0$ og $\sigma = 1$

$$\int_0^{\infty} e^{-r^2} 2\pi r dr = \pi \int_{-\infty}^{\infty} e^{-r^2} 2r dr = \pi \int_0^{\infty} e^{-t} dt = \pi$$

Vi får vite at 95 % av alle verdiene skal svare til et gitt avvik fra middelveiden; for eksempel at avviket skal være 5.

Hilsen Bjørn Bjørneng.

Lærertilbud:

..... stk ClassPad 300	á kr 1003.-
..... stk Classpad manager skolelisens	á kr 3113.-
..... stk Algebra FX-2.0	á kr 903.-
..... stk FX-1.0	á kr 599.-
..... stk CFX-9850GC Plus	á kr 699.-
..... stk FX-9860G SD	á kr 895.-
..... stk FX-9750G Plus	á kr 554.-
..... stk FX-82ES	á kr 159.-
..... stk FX-115MS	á kr 233.-
..... stk "Shapes and numbers"	á kr 98.-
..... stk Opplæringshefte	á kr 45.-
..... stk SB-87 overføringskabel PC	á kr 160.-
..... stk SB-62 overførings- kabel kalkulator	á kr 96.-

Alle priser inkl. mva.

Trenger skolen overheadversjon

av den grafiske lommeregneren, er det bare å ta kontakt direkte med oss på telefon. Spesielt gunstige skolepriser.

Faks eller send inn din bestilling til:

Casinus AS – Pb.54 Nyborg – 5871 Bergen

Tlf. 55 19 79 90 – Faks. 55197991

Jeg ønsker å lese neste Casionytt på min datamaskin.

Kurs i bruk av lommeregner tar vi som en utfordring.

Skolens navn: _____ Kontaktperson: _____

Telefon: _____ E-post: _____

Adresse: _____

Postnr.: _____ Sted: _____

KURSPAKKER *Vi tar imot utfordringer*

Casio sider på internett

www.casinus.no

Norsk importør Casinus sin hjemmeside med linker til andre casiosider

www.casio.no

Internasjonal link til Casio sin offisielle hjemmeside.

www.casio.edu.shriro.com.au

Australsk hjemme side med mange ulike programmer for grafiske lommeregnerne

www.casio.co.uk

Engelsk Casio hjemmeside

<http://classpad.net>

En hjemmeside for classpadbrukere og for den som vil vite litt mer om Classpad 300

Forhandler

CASINUS

CASIO nytt blir
utgitt av:

CASINUS AS

Pb. 54 Nyborg - 5871 Bergen

Tlf: 55 19 79 90 - Fax 55 19 79 91

Casio hjemmeside: www.casinus.no

I redaksjonen:

Kjell Skajaa, kjell@casinus.no

Tor Andersen, toral@online.no

Bjørn L. Bjørneng, bjorneng@online.no